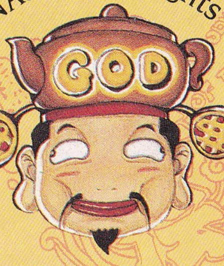
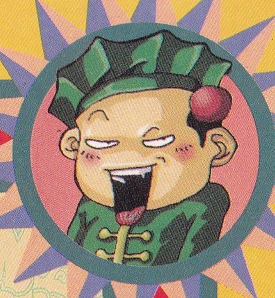


©1996 DYNASTY All Rights Reserved.

DYNASTY

©'1996漢堂國際資訊有限公司



使用手冊

漢堂豪傑心血結晶内容豐富夏夏叫

爆笑水滸伝

RHAPSODY OF THE BANDITS

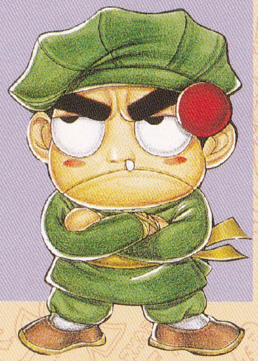
梁山好漢合力演出劇情精彩強強滾

漢堂商標　爆笑元祖

密碼表

目錄

第一章　安裝遊戲 2
　第一節　硬體配備 2
　第二節　開始安裝 2
　第三節　設定音效 3
第二章　啓動遊戲 3
第三章　選單指令 4
第四章　遊戲畫面及遊戲選單介紹 5
　－遊戲畫面－ 5
　－遊戲選單－ 5
第五章　遊戲介紹 6
　－目的－ 6
　－棋盤移動－ 6
　－事業介紹－ 7
　－戰鬥－ 7
　－鴻門會－ 7
　－小遊戲－ 8
　－水壺神－ 8
　－符牌－ 9
　－借貸－ 9
　－其他事件－ 9
爆笑水滸傳製作群 12
附錄一、「問題Q & A」 13
附錄二、維修服務說明 15
附錄三、服務專線 15



第一章　安裝遊戲

第一節　硬體配備

要執行本遊戲時，所需要的最基本之配備：

1.主機：IBM PC 486以上，或是100%相容之電腦機種。
2.8MB以上之記憶體。
3.作業系統：DOS 5.0以上
4.顯示：VGA 顯示系統
5.光碟機：２倍速以上之光碟機。
6.硬碟空間：本遊戲佔硬碟空間約50MB
7.操作：僅支援鍵盤
8.音樂：支援GMIDI（Roland MPU-401 卡）
Ensoniq SoundScape
Gravis UltraSound MIDI Synth（系統設定程式2.0版以上）
Sound Blaster 聲霸卡或相容系列
Media Vision Pro Audio Spectrum
AdLib Gold Music、AdLib
ESS Technology ES688 FM Audio
Generic Yamaha OPL3-based FM music
Roland MT-32
Tandy 3-voice music
IBM internal speaker
9.音效：支援 Sound Blaster 聲霸卡系列
Roland RAP-10
Media Vision Pro Audio Spectrum
Gravis UltraSound（系統設定程式2.0版以上）
New Media Corporation WaveJammer
Ensoniq SoundScape
ESS Technology ES688 FM Audio

第二節　開始安裝

〔磁片備份〕

購買磁片版的朋友，我們建議您最好先備份磁片，再用備份的磁片執行載入。您可以使用DISKCOPY指令來備份磁片，至於該指令的使用方法，請參考有關DOS的書籍介紹。

1.請將光碟片放入光碟機中，並確定您是否在該光碟機的目錄下。舉例來說，如果您是使用Ｅ光碟機載入的話，請輸入 E: 按 Enter 鍵。
購買磁片版的朋友則請將DISK 1放入磁碟機中，並確定您是否在該磁碟機的目錄下。舉例來說，如果您是使用Ａ磁碟機載入的話，請輸入 A: 按 Enter 鍵。
2.輸入INSTALL　E:　C:（E:表來源光碟機或磁碟機代號，C: 表硬碟代號，也可以鍵入 INSTALL　B:　D:）按 Enter 鍵。
3.其餘請參照螢幕的指示動作。
4.載入完成後，指定的硬碟代號中會新增一個名爲SUIHO的目錄，此即爲『爆笑水滸傳』所在之遊戲目錄。

第三節　設定音效

當您第一次進入遊戲或更改音樂音效設備後，請按本節指示設定遊戲所支援的音樂音效設備。

1.鍵入 CD\SUIHO 按 Enter 鍵。
2.鍵入SETSOUND按 Enter 鍵。
3.進入設定畫面，由於本遊戲會自動偵測您的硬體設備，此時畫面上紅框中會列出您的電腦上最適合的音樂音效設備，如下例：
MIDI music: Creative Labs Sound Blaster
Digital audio: Creative Labs Sound Blaster
確定無誤後，以 ↑ ↓ 鍵移動反白棒選DONE按 Enter 鍵，即可完成設定。
4.如果您要自行選擇配備的話，請注意中下方的藍色設定選單：
Sound Configuration Options
Select and configure digital audio driver　（選擇音效配備）
Select and configure MIDI music　（選擇音樂配備）
No MIDI music　（無音樂輸出）
No digital audio　（無音效輸出）
Done　（完成）
本遊戲支援的聲音輸出設備，在“第一節硬體配備”已完全列出，請視您的配備確實設定。
5.設定完後會出現設定與測試選單，如下：
Attempt to configure sound driver automatically　（自動設定）
Skip auto-detection and configure sound driver manually　（手動設定）
Select a different sound driver　（另選配備）
Help　（輔助說明）
建議您使用自動設定及測試，若出現"successfully"則表設定成功，若否，您可以再選擇手動設定，以設定配備上的I/O Address、IRQ、DMA。
6.當您都完成設定時，選DONE便可。
註：在此設定完音樂音效後，假如您在遊戲進行中發現音效有異常，例如有明顯的遲滯現象，請設定成其他的音效卡。

第二章　啓動遊戲

注意！

若您的電腦上使用QEMM記憶體管理程式，請在執行遊戲前將它取消，使用這些軟體可能會使遊戲不正常執行，或甚至當機。
1.請打開電腦之電源。
2.確定目前所在目錄是在硬碟（舉例：C>）之下。
3.使用光碟版的朋有，在啓動遊戲前請先確認您已載入了光碟驅動程式，在啓動和遊戲進行中，原版的遊戲光碟必須一直放在光碟機（CD-ROM）中。

4.鍵入 CD\SUIHO 進入遊戲子目錄 ，按 Enter 鍵。
5.在遊戲目錄下鍵入 PLAY 按 Enter 鍵。

MODEL (DOS系統)

第三章　選單指令

＊在『爆笑水滸傳』中，一共僅用到以下按鍵：
Space 鍵或 Enter 鍵：確定鍵，確定執行所選的選項功能Esc 鍵：取消鍵，取消執行所選的選項功能；或關閉視窗方向鍵：使游標上下左右移動
＊購買磁片版的朋友在遊戲載入後，會進入密碼畫面，請參考手冊封面裡或封底裡的彩色密碼表，按畫面要求輸入正確密碼。畫面左側的事業或事件圖在密碼表中相對地都有一組君主肖像密碼，請使用 ↑ ↓ ← → 鍵選擇正確的圖，確定無誤後按 Enter 鍵即可。
＊光碟版則無密碼輸入畫面。
＊在抬頭畫面中有兩個選項，說明如下：
START － 重新開始遊戲。
LOAD － 讀取先前儲存的遊戲進度。
＊選擇重新開始遊戲，便進入以下的各設定畫面：

－欣賞動畫

光碟版愛用者的獨享權利！倘若你在進入劇場模式之前選此選項，便可以欣賞到片頭動畫，之後當你成功地進入下一關，你便能看到新的動畫。由於動畫量相當大，無法放在磁片中，對於這一點，謹向磁片版的購買者致上十二萬分的歉意！

－單場模式

最多提供５人同樂，玩家可以按 ← → 鍵自由選擇關卡，也可以選擇自己要扮演的角色以及電腦角色。三關如下：
第一關：「歡樂梁山泊」，競爭角色：林沖、宋江、魯智深、武松、扈三娘、孫二娘。
第二關：「問鼎中原」，角色有林沖、宋江、魯智深、武松、扈三娘、孫二娘、潘金蓮、高衙內，魔王為陸謙。
第三關：「京城伐高俅」，角色有林沖、宋江、魯智深、武松、扈三娘、孫二娘、潘金蓮、高衙內、陸謙，魔王為高俅。

－劇情模式

自第一關開始進行，最多也可提供５人同樂，但只有獲得冠軍者才能進行下一關。
玩家可在各關中選擇自己要扮演的角色以及電腦角色（ＣＰＵ），因為是有劇情的模式，所以每一關中都有一些你暫時無法選擇的角色。

－回到ＤＯＳ

＊選擇玩家（電腦）角色

在選擇扮演角色時，會出現君主的狀況選單，在其肖像旁由上而下依次是智力、武力、体力，体力都是全滿的（９９），請你別被那些有高有低的數字迷惑了！因為君主各有優缺點，屬性高的可能手下武將不多，就算數目很多，武、智力高強的只怕也沒幾個！

＊選擇電腦強度

1.癡呆：提供給不想遭遇挑戰，而希望一路勢如破竹的玩家所設的。
2.正常：提供給希望正常進行遊戲的玩家。
3.兇狠：有自虐狂的玩家有福啦！

第四章　遊戲畫面及遊戲選單介紹

－遊戲畫面－

*鴻門會地點
*現有金額
*剩餘步數
*30回合為一年
*水壺令內容及回合時限
*水壺亮起時表水壺神附身中

每位君主各有其代表顏色
分別標示在卷軸及事業格子上

在棋盤畫面的主選單中，可以按 Esc 鍵關閉主選單，此時，在君主身上會出現亮框，將亮框移到其他君主身上，按Space 鍵或Enter 鍵可以檢視該君主的狀況。

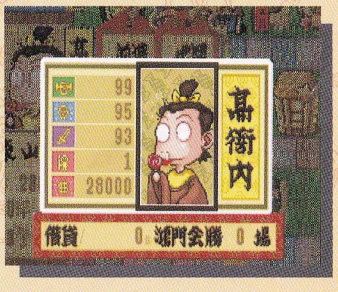
－遊戲選單－

主選單

前進：擲骰前進
檢示
符牌：表中黑色的符牌為目前可使用，紅色則為目前無法使用的
系統

檢示選單

地圖：標示出各君主所在及鴻門會目的地
君主：顯示君主狀況
地產：事業統計
武將：顯示手下武將，黑色為隨身武將，紅色為駐在事業的武將，在事業棋盤格上簡視武將可知道該事業的駐守武將或保全。



系統選單
取出：讀取儲存的進度
存入：儲存目前的進度
設定
結束：結束遊戲，回到片頭選單
設定選單
音樂：開關音樂
音效：開關音效
託管：將玩家的控制權交給電腦，要再解除託管時，只要按住 Space 或 Enter 鍵便可。

第五章　遊戲介紹

－遊戲目的－

累積財富！渡過一關關的考驗，別對你的對手仁慈而狠不下心來打擊他，因爲....他若不先破產，你就得先被踢出角逐圈子了！
在『爆笑水滸傳』中，玩到沒錢也可以繼續進行，端視債主是誰。換句話說，失敗條件是破產（財產總值小於負債），而非倒閉（週轉金不足以付債款）！當你現金不足要向銀行買地時；或因事件欠銀行的錢，銀行還是可以借貸給你，期限是一年，條件是要有足額的抵押品－房地產！在年底結算時討回，若你那時還是沒錢，銀行可是會毫不留情地將你的抵押品折價求現哦！
在過程中隨著角頭的逐一破產出局，便可以產生最後的冠軍。

遊戲開始時，參與的君主各有不同的資金與武將。在地圖上擲骰旅行時，會時常遭遇地圖上設置的各事件點，而會獲得（當然也會失去）武將、符牌、金錢，金錢用以建設事業，武將則可置入事業中管理，或在平時保衛老大。事業的盈餘使君主能再投入建設或使事業升級。

如果只是這樣，結局想必皆大歡喜，但是給玩家的挑戰性在那兒呢？
第一：踏上他人的事業時必須付過路費用，若是對方在該地段有連鎖事業，則過路費用會更加驚人。當然你也可以不必付費用，只要派隨身的侍從武將與該事業的駐守敵將戰鬥，成功的話可以反過來收保護費，但若挑戰失敗，便要付加倍的過路費了！
第二：地圖上的事件點以各式各樣幽默逗趣的型態表現，使君主的各項資源得到補充或是消耗。
第三：君主藉著事件將得到符牌，這是君主用以輔助自己或是陷害他人的利器，隨著回合數的增加，出現的符牌的影響度會逐漸提升。

－棋盤移動－

在遊戲一開始時，會提示你鴻門會的地點，誰先到達便可以獲得先達金，在鴻門會中有幾種比賽，屆時獲勝的人還可以領到獎金。因此先到達鴻門會便成了遊戲很重要的任務了。
基於這個原因，玩家走到叉路時可以任選方向，電腦並以抖動的箭頭提示可以花最少步數到達目的地的最短路徑，此舉將大大提高遊戲的

可玩性。因爲當你走到叉路時，或許走最短的捷徑可以讓你先到達目的地，但是當捷徑上又有著危險重重（例如敵方的連鎖事業；或危險事件），若你選擇繞路而行，雖然遠了點，卻可避開眼前的橫禍，因此是福是禍，誰又能確定呢？

－事業介紹－

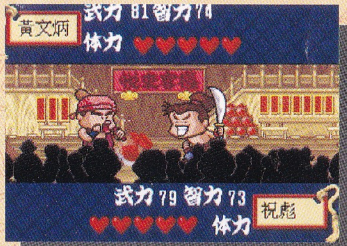
在各處空地上，有九種行業可以供你建設，除交通、運輸外，各有五等級，第一級的空地是共通的：

事業	*等級 2*	→	*等級 3*	→	*等級 4*	→	*等級 5*
1.觀光業	攤　販	→	茶　舖	→	客　棧	→	飯　店
2.武術業	賣膏藥	→	道　場	→	武　館	→	鏢　局
3.房地產	木　屋	→	磚　樓	→	公　寓	→	洋　房
4.軍火業	煙火店	→	打鐵舖	→	武器店	→	軍火庫
5.資訊業	算盤行	→	電算行	→	IBM硬體	→	MS軟體
6.娛樂業	彈子房	→	賭　場	→	遊樂場	→	卡西諾
7.金融業	當　舖	→	錢　莊	→	保　險	→	銀　行
8.交通業	野雞行						
9.運輸業	渡船場						

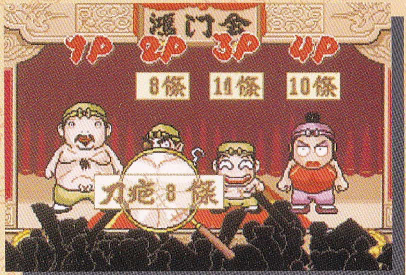
各種事業的價格不同，在每年結算時的利潤收入也不同，但是高利潤相對的是高風險！遊戲中有時發生的事件，會影響這些事業的利潤收入，影響的風險可能是共有的，也可能各不相同，增加了變化性。其中絕竅就靠你自己去慢慢揣摩了！
而水滸傳中各位英雄好漢，正是角頭們極力爭取以管理事業的對象！若是身邊沒有武將時，也可以聘請有保險理賠的保全人員代爲看守，只是要花錢罷了。倘若保全人員保護事業不利，讓你賠了錢，保全公司會按保險等級不同而理賠的！事業有不同的投資金額，也有不同的獲利率。
當你走到自己的事業時，你可以在未擲骰前進之前，打開檢示武將選單，選擇以自己手下武將或聘雇保全人員，來更換已經在事業中的武將，你可以利用這種方式將體力已經很低的武將放到事業中去休養生息，下次再將他換出便可。

－戰鬥－

在法場、野豬林及事業中往往會發生戰鬥，你可以在選擇武將時按 Esc 鍵取消，或進入戰鬥。戰鬥前可使用作戰符牌以增加某些屬性，武將在一次戰鬥候或多或少會損失体力，只要使用一些補体力的符牌便可補充；或將該武將放在事業中也可完全補滿體力。但若你放任他体力下降到０，武將就會黯然神傷地離開你，等到再遇上另一位君主的賞識機緣。



－鴻門會－



有武鬥大會及驚世紀錄兩種隨機抽選作爲比賽項目，武鬥大會僅需參考一般戰鬥即可，但在鴻門會中的戰鬥是不准使用任何符牌的；驚世紀錄則是比武將的刀疤數誰多，你的手下在投靠你時，人人身上便有著數量不同的刀疤，這是他（她）們從前闖蕩江湖的最佳紀錄。當武將投靠你之後，隨你東征西討，戰勝時爲你得到戰利品，然而就算戰敗，也會爲他（她）自己的身軀多增加一條刀疤。

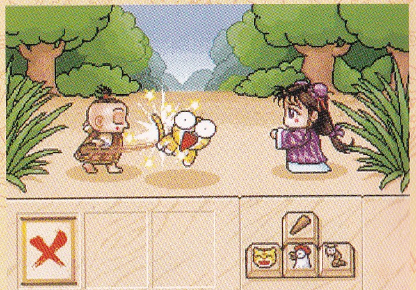
－小遊戲－

成功完成小遊戲者可以得到獎金或符牌。

1.氣功彈
你必須在四個位置上快速移動，並且發出氣功彈將遠方的氣功攔劫下來。在時間到之前，倘若你失去三點生命就失敗了，
左右鍵：移動　　Space鍵：發氣功彈

2.僵屍跳
在蠟燭燒完前，指引小僵屍將畫面上除了符咒以外的空地一條線地連續走完，可以走回頭路。

3.貓熊配
在線香燒完之前，將畫面上所有在運動中的貓熊，動作完全一樣的兩兩配對。



4.棒打老虎雞吃虫
你代表畫面上右方的玩家，按數字鍵盤左側的四個方向鍵，對應畫面上的棒子、老虎、雞、虫，需至少贏兩次。輸贏順序如下：
棒子＞老虎＞雞＞虫＞棒子

－水壺神－

水壺神會不定時出來鬧場，這位先生攪局的方法，就是命你在幾個回合的時限內要購地、戰鬥、破財、創業、或甚至陷害他人等等，你若成功地執行他的命令，“好運”就來了！特定回合數內購買任何東西都免費....等；失敗的話，你可以想像是什麼樣的命運了！因此自認有能力可以執行水壺神一切命令的玩家，可以善用「預約壺神」這張符牌。不喜歡這位不速之客的你，若有著“臭鼬”的臭味，或許他就不會上身了呢！

出現時機：第五年起，每輪完所有君主一次便消失，再過30回合才再出現。

達成時，水壺神可以完成你一個願望：
1.得錢或得人時加倍
2.失人或失錢時復得
失敗時則爲：
1.該得錢或得人時得不到
2.失錢時加倍

水壺令	時限	條件
1.遊戲令	6回合	玩到一次遊戲，鴻門會者不算。
2.贏架令	6回合	手下武將打一場架，且打贏。
3.輸架令	6回合	手下武將打一場架，且打輸。
4.購地令	3回合	買一塊空地。
5.創業令	3回合	蓋任一種事業。
6.升級令	6回合	升一級事業。
7.拆房令	6回合	拆掉別人一級事業。
8.打劫令	6回合	劫富一次。
9.花錢令	4回合	花費水壺神所要求的金額。買符牌、空地、事業者不算，僅告示、時運、事件、過路費在內。
10.坐牢令	12回合	被關一次。
11.劫法場令	6回合	劫法場成功一次。
12.充軍令	12回合	被充軍一次。
13.過河令	4回合	渡河一次。
14.棧道令	4回合	過棧道一次。
15.陷害令	6回合	陷害任一君主一次(不論成敗)

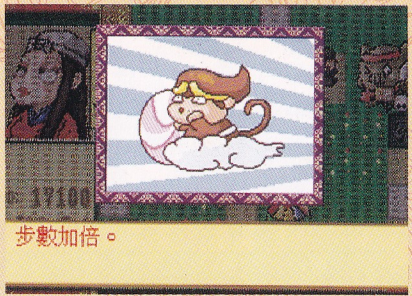
－借貸－

當你的現金不足以支付開銷時，水壺銀行會考慮借貸給你，但是依你的房地產總價的七成來計算你的信用額度，也就是說你最多可以借到信用額度的錢，而且不需利息哦！但是你必須在年底結算時償還，否擇銀行便要沒收你的房地產了！

－其他事件－

事件是這類遊戲的主角兒之一，將水滸傳的佚事運用現代感融合在事件中，加以扭曲幽默化。事件的種類有
『時運』：個人的遭遇，例如「和武大郎合夥賣燒餅，獲得紅利」。
『告示』：啓動時可能對全體產生一致的影響。
『法場』：在法場中劫囚，若作戰成功可以收入新血。
『快活林』：小遊戲的餘興節目，可以賺取金錢，獲得符牌甚或武將爲獎勵。
『野豬林』：可能遭遇盜賊行搶，但所謂「不打不相識」，或許盜賊反而會加入隊伍呢？
『劫富』、『濟貧』、『稅吏』：造成金錢的增減。
『符牌』：免費獲得符牌。

－符牌－



相當於卡片的符牌，可以使用在棋盤或戰鬥中，種類分爲：

移動性符牌

凌波微步：可自由選擇所擲骰子數內的任何步數。
土遁　　：困境時遁離到我方的事業或空地。
神行　　：步數加倍。
鴻門會　：直接到達鴻門會地點。
河伯　　：河伯護送你過河，免經渡船到對岸。
山神　　：山神會護送你過棧道，翻山到另一轎行。
道觀　　：招喚道觀前來，以便購買符牌。
金蟬脫殼：可離開洞穴、雲海或白虎堂到洞穴出口。

陷害性符牌

招降　　：在事業地上，使駐守的武將歸順我方。
移花接木：將自己的借貸狀況嫁禍給其他君主。
拘魂鍊　：命牛頭馬面拘提該事業的武將到閻王處。
綑仙索　：使水壺神多留兩回合，自用他用均可。
妙手　　：將他人的符牌隨意偷兩張到身上來。
內鬨　　：挑撥某武將倒戈，將敗出走，君敗失血。
霸佔　　：使用後，若再戰鬥勝利，便可接收事業。
重劃區　：拆除一排被劃入重劃區的事業。
違章建築：拆除一棟判定爲違章建築的事業。
白蟻肆虐：事業降一級。
？牌　　：？？？。
逆轉王　：和其他君主的所有財產與武將完全對換。

防禦性符牌

反間　　：招降抵制符，被招降武將捲款逃回我方。
投桃報李：移花接木抵制符，轉嫁回我方借貸狀況。
反逆轉王：抵制逆轉符，使敵方財產與最窮者對換。
替身　　：被判入獄時，以手下武將作人頭去坐牢。
臭鼬　　：防止水壺神上身，僅能使用一次。
上訴　　：告官抵制牌，上訴成功改判無罪。
扁平足　：充軍抵制牌，体檢：扁平足可取消充軍。
保護區　：重劃區抵制牌，該區內我方事業可免拆。
就地合法：違章建築的抵制牌。自動反應。
驅虫液　：白蟻肆虐的抵制牌。
順水推舟：被他人告官時，自動轉栽贓給其他君主。

輔助性符牌

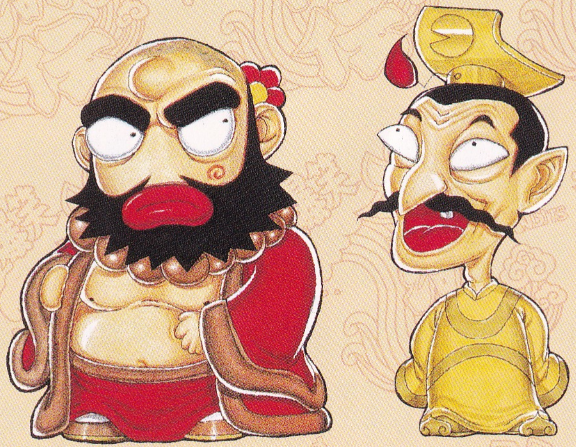
雪中送炭：破產時自動使用，可獲最窮者同額錢財。
遊樂場　：立刻進入一小遊戲中玩遊戲。
預約壺神：召喚壺神立即上身。
佔地爲王：預約購買附近空地，下次到時再繳錢。
四神湯　：補武將體力20點，男女通用。
昇龍丸　：補武將體力40點，請按醫師指示服用。
白鳳丸　：補武將體力40點，請按醫師指示服用。
轉業　　：使用後再補繳少許的錢，便可更改事業。
ＶＩＰ　：符牌市場中買符牌七折優待，限一回合。

收集性符牌

爆、笑、水、滸、傳：集全爆笑水滸傳，鴻門會先達金得10倍。

作戰用符牌

金鐘符：使我方防禦力提升２０點。
鐵布衫：使我方防禦力提升１０點。
狼月符：使我方瘋狂，攻擊力加２０點。
狂猿符：使我方攻擊力提升１０點。
失魂符：使敵方智力下降１０點。
癡呆符：使敵方智力下降２０點。
綑仙符：減緩敵方攻擊動作。
定身符：定住敵身，使他乖乖挨打。
快手符：我方攻擊動作加快，次數加多。
蒙汗符：使敵方一開打就損失體力１０點。
軟筋符：使敵方一開打就損失體力２０點。



爆笑水滸傳製作群

發行人　　　趙浩然
遊戲企劃　　曾一正
美術　　　　侯松得、黃偉仁
程式　　　　呂建德
動畫　　　　許銘峰
美術支援　　江宜欣、葉奉昌、簡瑞振、王樑華
程式支援　　黃啓禎、羅元聰
音樂　　　　獅子吼音坊
宣傳製作　　曾一正、侯麗君、侯松得
特此鳴謝配音群諸公諸婆
葉明璋．葉奉昌．鄭文威．陳俊源．鄧莉玲．林惠香．

版權宣告

本軟體及說明手冊均受著作權法所保護，除以下所授權之款條外，非經本公司書面同意，不得以任何方式、任何文字做局部或全部之翻印、仿製或轉載與修改，違者依法追究。

本軟體及包裝上所引用之品牌、產品名稱及螢幕畫面，有關之商標及著作權皆屬各該公司所有，在此引用僅做參考。
(C) COPYRIGHT 1996 DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO., LTD.

授權項目

A.本公司授權台端於單一電腦上使用本軟體，且不得拷貝到其他電腦上，惟如合法持有者除所使用之固定電腦外，另有一部自用之可攜式電腦，則本公司允許同時於家中電腦及可攜式之電腦中各一份本程式軟體。

B.爲儲存及備份之目的，可複製一份本程式軟體，惟只允許使用原版磁片或所複製之該份磁片於一部電腦上（但符合A項所指之可攜式電腦之條件除外），使用係止將本軟體載入隨機處理記憶體、硬體或其他儲存裝置。

禁止項目

A.禁止將此套軟體使用於網路上，或多使用者的環境。除非經本公司所授權之多人使用版本的軟體，並取得各網路終端機授權使用合法書。

B.非先經本公司之同意與授權，進指出租、出借、轉售、散布及公開展是，或其他足以侵害本公司權益之行爲。

C.禁止對本程式進行任何更改、反編輯（decompile）、軟體轉換工程（reverse-engineer the software）、反組譯（disassemble）或任何更改原始程式設計系統上的鎖定與解除鎖定。
D.禁止遮掉、移開或去除本軟體之版權所有與註冊商標圖形或文字說明。

附錄、「問題Q＆A」

Q：我的電腦配備有8M以上的記憶體，符合貴公司在遊戲封面及手冊上所註明主記體需要量，可是爲什麼執行時，還是無法順利啓動遊戲？
A：倘若您的電腦在開機時，載入 DOS、防毒、滑鼠程式（有的則載入了中文系統）以後，剩餘可使用的空間往往不足以執行遊戲，這是記憶體不足造成無法啓動的問題。另外，開機時載入的常駐程式有時會使遊戲的執行發生問題，有的發生在啓動遊戲時，有些則發生在進行遊戲中，狀況不一，玩家須注意說明書上所註明的，該遊戲是否會和某些特定的程式相衝。

Q：我要如何知道自己的電腦開機後，剩餘多少可使用的主記憶體？
A：使用DOS 5.0以上的玩家，開機後進入DOS的目錄中，鍵入MEM/C，按Enter 鍵查看剩餘多少可使用的主記憶體：

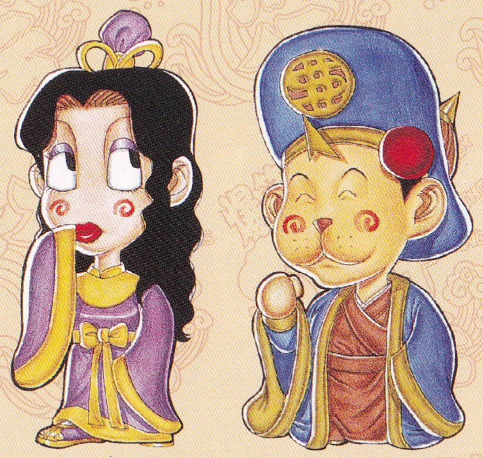
```
        C:\DOS>MEM/C
        Conventional Memory:
     Type of Memory  Total   =   Used  +  Free
     -------  ---------------  ------------
     ....        ....
     ....        ....
     ....        ....
     ....        ....
     Total memory   8,388,608 1,933,152 6,455,456
                                        ↑
```

這部份顯示的即爲可使用之剩餘記憶體

Q：我的電腦配備聲霸卡（或相容卡），雖然遊戲可以啓動，卻無法發出聲音來，甚至當機，這是爲什麼呢？
A：一般的遊戲有設定配備的選單功能，如果選單中有選擇聲霸卡的IRQ及DMA的選項，請確實選擇與您的聲霸卡上IRQ和DMA的設定數值相同的選項。若遊戲沒提供設定功能，則可能是採用程式自動偵測的方式。倘若以上皆確定無誤，但啓動遊戲後仍有問題，您可以將音效卡上的IRQ JUMP值改變一下，通常是3、5、7之間。
當然，若是卡上的值改變了，遊戲的配備設定值也必須要改。如果按以上的步驟處理後仍然無效，可能是卡的相容性有問題，建議您在設定時將音效取消掉，或者是打電話到本公司的服務專線詢問，我們的服務人員會竭力爲您解答問題的。有些朋友遭遇這些問題時，會先去向經銷商求救，通常商家會換另一套給您，但這種軟硬體設定的問題，並非再換一套就能解決的，打通電話是何其方便，不是嗎？

Q：第一次使用INSTALL 能夠載入硬碟並執行，但是下一次要想再載入，卻發現無法載入，拿去經銷商處換了一套回來，也是如此，這是怎麼回事？
A：這極可能是您的電腦出了問題，若不是光碟機或磁碟機讀寫出問題，遊戲片損壞，再不就是電腦中了病毒。曾有玩家發生如此狀況，以爲

產品品質出問題，到經銷商處連換了三套，連經銷商的電腦也中了病毒。在這樣不知情的狀況下，對玩家、經銷商或發行公司都是勞民傷材的作法。打電話到我們的服務專線；或將遊戲片逕寄來維修，我們會告知您，磁片是機械性的損壞、中毒，還是完好無缺，等於替您的電腦作了一次一級檢驗，您何樂而不爲呢？



維修服務說明

漢堂遊戲的愛護者，您好！
謝謝您購買本公司產品，不知您是否對其中的各項附品感到滿意呢？如果是，歡迎您塡寫所附之註冊卡，將好消息告訴我們；因爲這對我們全體人員來說是莫大的鼓舞；如果您認爲本產品有任何待改進的缺點，也請您將建議事項告訴我們。註冊卡是免貼郵票的，只要塡好投入郵筒即可。您的建議就是漢堂明日的進步。
本公司除了保障您的購買權益之外，更提供您最高品質的售後服務。
剛購買的遊戲新品，若發現短缺、或有瑕疵，最便捷的方法是到經銷商處更換；或寫明故障原因直接寄回本公司免費維修，我們會盡全力爲您服務。
倘若您使用後因爲磁片產生發霉、磨損、或刮傷，欲更換新片或維修時，請將磁片以厚紙板妥善包裝好，詳述故障原因寄回本公司，維修費用除附回郵60元之外，每片磁片需另付工本費40元；光碟片每片工本費100 元爲（以回郵方式）寄至本公司，（勿以原來的遊戲盒包裝以免損壞，若因包裝不當導致郵寄過程中磁片受損，請自行負責；未附回郵及磁片工本費者，本公司恕不受理）。臺灣之外之地區請附足夠之回郵郵資。
請寄：
高雄市一心二路157號11樓之1　漢堂國際資訊　服務組收

維修查詢電話：　(07) 335-6474

服務專線　(07) 335-6474

如果您有遊戲上的問題，歡迎多加利用本服務專線，但是請您先做好以下準備：
1.將主機硬碟中的AUTOEXEC.BAT及CONFIG.SYS內容抄錄在紙上
2.確認您的主機VGA卡、音效卡的型別與設定。

專線服務時間
週一 ～ 週五 上午九點至１２點　　下午一點至六點

爲了方便服務解答您的問題以及提高服務效率，本服務組恕不回答電腦之基本操作問題，請參考相關書籍手冊。
對於自行修改遊戲程式軟體；或以其他常駐程式造成本遊戲程式之完整性遭受破壞者，本公司不負完全解答之責。

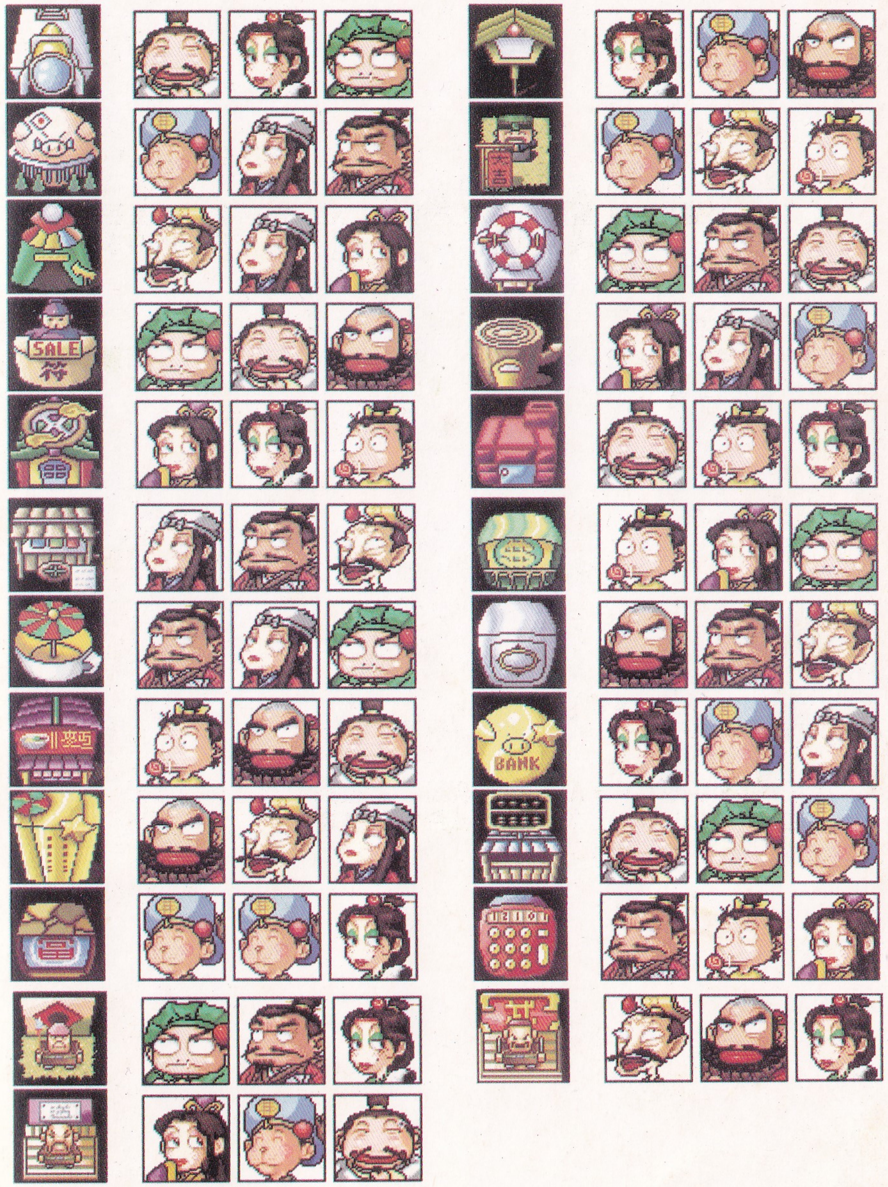
爆笑水滸傳CD音樂

(音樂編號由２開始)

2. 幕起
3. 漢堂登場
4. 第一幕 (嘿呀落滴嘿)
5. 小遊戲#1 (墓仔埔也敢去)
6. #2 (美噴噴)
7. 水壺神出現
8. 戰鬥失敗
9. 戰鬥勝利
10. 鴻門會#1
11. 水壺神附身
12. 吉
13. 凶
14. 使用符牌
15. 買事業
16. 片頭選單 (曲名遺忘) 歡迎電知
17. 片尾結束 (德國民謠)
18. 第三關 (農村曲)
19. 第三幕 (秋風夜雨)
20. 第一關 (丟丟銅)
21. 第二幕 (四季紅)
22. 雲海
23. 洞穴
24. 白虎堂
25. 買符牌
26. 鴻門會#2
27. 年度結算
28. 成功
29. 戰鬥
30. 事件
31. 失敗
32. 第二關 (思想曲)

改編、作曲：獅子吼音坊

改編曲係取自年代久遠之台灣歌謠公共財產及世界名謠。

採用這些我深深喜愛的本土歌謠作爲遊戲音樂是一項冒險之舉，也是心中已久的心願，希望您會喜歡。 ～－正～

密碼表